

БОРЩ

A vibrant, stylized illustration of a bowl of borscht. The bowl is dark brown with a textured pattern and sits on a wooden surface. The soup is a rich red color, topped with a dollop of white cream and fresh green herbs. A wooden spoon is stuck into the soup. Steam rises from the bowl, suggesting it is hot. Surrounding the bowl are various fresh vegetables: a whole carrot, sliced carrots, a sliced tomato, a head of garlic, and bunches of green herbs like parsley and dill. The background is a warm, yellowish-orange color with soft, wavy patterns.

ПРАВИЛА

Огляд і мета гри

Ця гра познайомить вас із рецептами різноманітних борщів і навчить їх готувати. Усі ці рецепти справжні, саме за ними готують борщ у різних куточках нашої яскравої країни. У коробці ви знайдете довідник про всі борщі з гри — з переліком інгредієнтів і рецептом приготування. А тепер до гри.

На початку партії ви отримаєте карту рецепта й збиратимете всі зазначені в ньому інгредієнти, намагаючись водночас випередити конкурентів! Для цього вам доведеться збирати продукти, обмінювати їх на ринку чи навіть забирати в інших гравців.

Ваша мета — набрати найбільшу кількість переможних очок (ПО) за свій борщ.



Зауважте, що для перемоги не обов'язково завжди якнайшвидше зварити свій борщ. Різні борщі, а також різні ігрові ситуації потребують різних тактик.

Намагайтеся приготувати борщ за своїм рецептом швидше за інших, але стежте за кількістю ПО в борщах суперників.

Мудро користуйтеся додатковими й особливими інгредієнтами.



Вміст гри



185 карт інгредієнтів



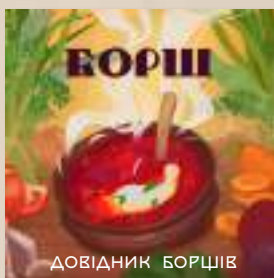
20 карт шкварок



21 карта рецептів



Книжка правил



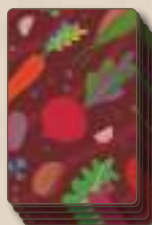
Довідник борщів



7 карт-пам'яток

Приготування до гри

1. Перетасуйте карти інгредієнтів і роздайте **кожному гравцеві по 5 карт долілиць**.
2. Викладіть на стіл горілиць **8 карт інгредієнтів**. Це ваш **ринок**.
3. Решту карт покладіть **колодою інгредієнтів долілиць** біля ринку. Біля колоди залиште місце для скиду.
4. Роздайте кожному гравцеві по **3 карти рецептів** долілиць. Кожен гравець вибирає 1 карту рецепта й кладе її долілиць перед собою, а інші 2 карти скидає. Скинута карта рецептів не знадобляться в цій партії.



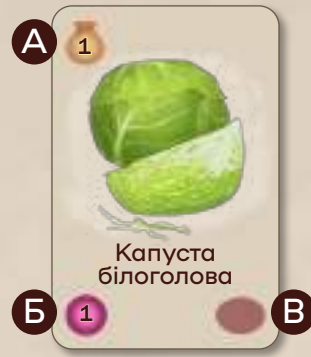
Нікому не показуйте свою карту рецепта.



Карта інгредієнта

А **Вартість.** Стільки коштує інгредієнт під час обміну на ринку.

Б **Переможні очки (ПО).** Стільки очок ви наберете за цей інгредієнт у своєму борщі наприкінці гри.



В **Тип.** У грі є 4 типи карт інгредієнтів:

Звичайні (green circle). Вони потрібні майже для будь-якого борщу (цих карт багато).

Рідкісні (purple circle). Вони потрібні лише для деяких борщів (цих карт мало).

Додаткові (red flower). Ці інгредієнти можна додавати в будь-який борщ, щоб набрати додаткові ПО, навіть якщо їх немає у вашому рецепті.

Особливі (purple butterfly). Карти з цими інгредієнтами скидають, щоб застосувати ефекти, зазначені на них (ці карти не дають ПО).

Карта рецепта

А **Назва рецепта.**

Б **Опис рецепта.**
Трохи історії та фактів про цей рецепт.

В **Рівень звареного борщу:** кількість звичайних та рідкісних інгредієнтів у борщі та кількість ПО за них.



Г **Зображення основних інгредієнтів.**

Д **Склад рецепту.** Звичайні та рідкісні інгредієнти, які треба додати, щоб зварити борщ за цим рецептом.

Перебіг гри

Той, хто останнім готував або їв борщ, стає першим гравцем. Протягом гри, починаючи з першого гравця, ви по черзі за годинниковою стрілкою виконуватимете по 1 ходу. Зауважте, що перший гравець не змінюється до кінця гри.

У свій хід ви виконуєте **ОДНУ** з чотирьох доступних дій:

1. Додати інгредієнт у борщ.
2. Узяти 2 карти.
3. Зіграти особливий інгредієнт.
4. Обміняти інгредієнти.

! Під час перших партій радимо використовувати карти-пам'ятки. На одному боці пам'ятки пояснено символи на картах, а також стисло викладено перебіг гри та умови кінця гри. Інший бік — це повний перелік інгредієнтів та їхня кількість. Ця інформація допоможе вам вибрати рецепт, а також допоможе планувати свої дії протягом гри.

4. ОБМІНЯТИ ІНГРЕДІЄНТИ

Ви можете обміняти інгредієнти з руки на інгредієнти з ринку:

1. Викладіть на ринок 1 карту інгредієнта з руки й візьміть з ринку 1 або більше карт інгредієнтів, сума вартостей яких не перевищує або дорівнює вартості викладеної карти.

АБО

2. Викладіть на ринок кілька карт, щоб узяти лише 1 карту, вартість якої не перевищує або дорівнює сумі вартостей викладених карт.

Виконавши цю дію, скиньте зайві карти або поповніть ринок, щоб на ньому знову було 8 карт інгредієнтів.



Якщо на ринку є 3 або більше однакові інгредієнти, гравець може замінити всі інгредієнти на ринку. Це не вважають дією, тому якщо після оновлення на ринку немає потрібних гравцеві інгредієнтів, він може виконати будь-яку дію.

Якщо колода інгредієнтів вичерпалася, перетасуйте скид і утворіть нову колоду.

Приклад 1. Уляна викладає на ринок карту «Білий буряк» (вартість: 5). На ринку є потрібні їй карти «Свинина» (2) та «Вітамінний пучок» (2). Сума їхніх вартостей дорівнює 4, тобто не перевищує вартості «Білого буряка», тому вона забирає ці 2 карти собі на руку. На ринку залишилося 7 карт інгредієнтів, тож Уляна додає туди 1 карту з колоди інгредієнтів. Хід Уляни завершується.

Приклад 2. Ніка бачить на ринку потрібну їй карту «Мед» (вартість: 6). Щоб купити її, Ніка викладає на ринок карти «Цибуля» (1), «Буряк» (2) та «Чорний перець» (3). Вона взяла з ринку 1 карту інгредієнта, а виклала 3. Отже, тепер на ринку 10 карт, тож Ніка скидає будь-які 2 карти інгредієнтів. Після цього її хід завершується.

Якщо ви маєте на руці більше ніж **8 карт**, то повинні покласти будь-які зайві карти в скид. На цьому ваш хід завершується, і тепер свій хід виконує наступний гравець ліворуч і так далі.

Кінець гри та підрахунок ПО

Якщо наприкінці свого ходу ви виклали всі потрібні інгредієнти у свій борщ, то повинні повідомити про це інших гравців. Тепер усі інші гравці по черзі виконують ще по 1 ходу. Після цього гра закінчується. **Проти гравця, який першим зварив свій борщ, не можна застосовувати ефекти особливих карт.**

Тепер кожен гравець рахує кількість ПО, яку він набирає за свій борщ:

• **ПО за кожен інгредієнт у борщі.** Враховують усі інгредієнти: звичайні, рідкісні й додаткові.



$$3 + 0 + 1 + 3 + 0 + 1 + 1 = 9 \text{ ПО}$$

• **ПО за рівень звареного борщу,** як зазначено на карті рецепта. Це кількість карт інгредієнтів з рецепта борщу, який ви зварили. Карти додаткових інгредієнтів не рахують.



4 карти дають 3 ПО, 5 карт — 4 ПО, 7 карт — 7 ПО

Грайте за звичайними правилами! Узявши шварку, ви повинні покласти її горілиць на стіл так, щоб усі гравці її бачили. Ви спершу завершуєте свою дію і лише після цього активуєте ефект шварки.



Ефект шварок завжди пріоритетніший за ефекти інших карт та загальні правила гри!

Приклад 1. Ніка бере на руку 2 карти з колоди інгредієнтів. Одна з них — шварка «Порвалася торбинка». Ніка відкладає цю карту й замість неї бере з колоди інгредієнтів ще 1 карту. Після цього активується ефект цієї шварки: усі гравці скидають зайві карти з руки, поки в кожного не залишиться 4 карти.

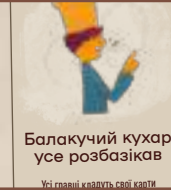
Приклад 2. Уляна грає карту «Паприка», оновлює ринок і бере з колоди інгредієнтів шварку «Згоріла за смажка». Уляна відкладає цю карту, замість неї викладає на ринок іншу карту й виконує обмін на ринку, якщо захоче. Після цього активується ефект шварки: усі гравці скидають зі своїх борщів цибулю та моркву.



Якщо так сталося, що ефект шварки стосується кількох гравців (наприклад, троє гравців мають однакову найменшу кількість ПО), то цей ефект застосовують до всіх таких гравців!

За тривалістю ефектів шварки поділяють на 2 типи:

- **миттєві:** після виконання певної дії карту вилучають із гри, її ефект більше не діє;
- **постійні:** після виконання певної дії карту розміщують біля ринку, її ефект діє до кінця гри.



Назви постійних ефектів шварок написано червоним, тож їх легко відрізнити від миттєвих.



Якщо колода інгредієнтів вичерпалася, і ви повинні перетасувати скид, щоб утворити нову колоду, не затасовуйте в неї карти шварок. До кінця партії діятимуть лише ефекти постійних шварок.

Творці гри

Автор гри: Олександр Куксін

Ілюстрації: Максим Гнатик

Керівник проєкту: Роман Козумляк

Верстка та дизайн: Артур Патрихалко

Редагування: Святослав Михаць, Олена Науменко

Подяки: Уляна Куксіна, Лев Богачов, Валентина Карева,

Анастасія Андрушко, клуби настільних ігор ВНМУ та ДонНУ.



lordofboards.com.ua

Дякую моїй дорогій дружині Марині за натхнення, ідеї, поради та допомогу в розробці та тестуванні. Без тебе ця гра не побачила б світ!

