

ВІК 13+
3-8 ЖЕРТВ
20 ХВИЛИН



ВІДЕОПРАВИЛА

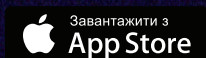
КРИК

ГРА

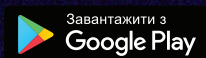
ПРАВИЛА ГРИ

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

- 1 Розташуйте планшет локацій у центрі столу. Поряд розмістіть фігурку Примарного обличчя.
- 2 Перетасуйте карти крику й покладіть їх колодою долілиць по один бік планшета локацій, залишивши місце для скиду.
- 3 Поверніть у коробку карти сцен, які не відповідають кількості гравців. Наприклад, для гри на п'ятьох вилучіть карти з позначками 6Г+, 7Г+ та 8Г у нижньому правому куті. Для гри на вісьмох учасників не вилучайте карт.
- 4 Перетасуйте карти сцен і покладіть їх колодою долілиць по інший бік планшета локацій, залишивши місце для скиду.
- 5 Кожен гравець бере карту сцени та кладе її **долілиць** перед собою (поки що не дивіться цю карту).
- 6 Кожен гравець бере на руку 3 карти крику. Ви можете дивитися карти на руці, але не показуйте їх іншим учасникам.
- 7 Гравець, що останнім користувався справжнім ножом, бере маркер ножа, вставляє його в підставку й ставить перед собою.
- 8 Завантажте безплатний застосунок **«SCREAM»**. У застосунку ви також знайдете відеоправила до гри. Можете подивитися їх або продовжити читати ці правила.



Apple, логотип Apple, iPhone, iPad та iPod touch є товарними знаками компанії Apple, Inc., зареєстрованими в США й інших країнах. App Store є знаком обслуговування компанії Apple, Inc.



Google Play та логотип Google Play є товарними знаками компанії Google LLC.

funkogames.com/PlayScream

ПЕРЕМОГА

Учасники грають разом у **реальному часі**. Тобто ви намагаєтеся випередити Примарне обличчя, перш ніж воно прийде по ваші життя. (Попкорном тут не похрумкаєш, еге ж?) Працюйте в команді та грайте **якогого швидше**, беручи карти й обмінюючи їх на потрібні вам. Якщо гравці завершать **усі сцени**, перш ніж час вичерпається, й ніхто з них не загине, **ви всі перемагаєте!**

Під час гри Примарне обличчя телефонуватиме учасникам через застосунок. Ви можете скидати карти, щоб уникнути вбивці. Однак якщо гравець загинув, бо не мав необхідних карт, **ви всі зазнаєте поразки!**



8
Завантажте застосунок

Це напружена швидка гра. Перш ніж почати, впевніться, що всі учасники знають правила. Ви можете прочитати їх тут або переглянути відеоправила. Після цього почніть нову гру в застосунку. Оберіть кількість гравців. Кожен учасник має ввести своє ім'я або псевдонім.

Щойно всі будуть готові, покладіть пристрій із застосунком біля планшета й натисніть кнопку «**ПОЧАТИ**». Кожен гравець перевертає свою карту сцени горілиць. Першим ходить гравець із маркером ножа. Покваптеся, якщо хочете вижити!

У СВІЙ ХІД

Виконайте **одну** з таких дій:

- взяти карту;
- обміняти карту;
- завершити свою сцену.

Виконавши дію, передайте ніж гравцеві ліворуч. Тепер він виконує дію. Гравець може виконати дію, тільки якщо має ніж, тож не зволікайте!

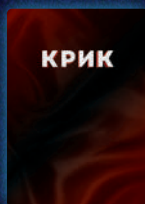
Порада. Під час гри ви можете спілкуватися між собою щодо потрібних вам карт і карт на вашій руці. Працюйте в команді, щоб завершити сцени й вижити!

ВЗЯТИ КАРТУ

Візьміть верхню карту з колоди крику. Якщо ви вирішили взяти карту, але колода вичерпалася, переверніть скид, щоб утворити нову колоду.

Кожна карта крику — це один із п'яти предметів: ключі, телефон, DVD, крапля крові чи попкорн.

На деяких картах зображено Примарне обличчя: тримати такі карти на руці небезпечно, але про це пізніше.



ОБМІНЯТИ КАРТУ

Оберіть гравця та дайте йому одну карту крику зі своєї руки. Перш ніж узяти вашу карту, цей гравець мусить дати вам одну зі своїх карт крику. Відмовитися від обміну не можна. Ви не можете дати карту, якщо взамін не отримуєте карти. Тобто обмін із учасником без карт на руці неможливий.

ЗАВЕРШИТИ СВОЮ СЦЕНУ

СЦЕНА

Скиньте зі своєї руки карти, що збігаються з кожним предметом на карті сцени перед вами. Покладіть завершену карту сцени до скиду. Негайно візьміть із колоди сцен нову карту й покладіть її горілиць перед собою.

Якщо колода порожня, продовжуйте грати, допомагаючи іншим учасникам завершити їхні сцени. Якщо всі сцени завершені, гравці перемагають!



Приклад. Щоб завершити сцену, гравець скидає дві карти краплі крові й дві карти телефона. Він скидає карту сцени, після чого бере нову карту з колоди сцен.

ПРИМАРНЕ ОБЛИЧЧЯ®

Часом Примарне обличчя телефонуватиме через застосунок із метою провокації, погрози чи переслідування гравців (докладніше читайте нижче). Коли Примарне обличчя телефонує, всі учасники **ПРИПИНЯЮТЬ ГРАТИ!** Почувши вказівки Примарного обличчя, перевірте, чи всі готові, і продовжуйте грати, починаючи з гравця з маркером ножа.



ПРОВОКАЦІЯ. Примарне обличчя провокує гравців, які мають забагато карт Примарного обличчя. Провокуючи, маніяк називає число. Якщо у вас є стільки карт Примарного обличчя чи більше, ви скидаєте всі карти з руки (не добирайте з колоди заміну скинутим картам).

Порада. Тримайте на руці не більше ніж 2 карти Примарного обличчя за раз.

ПОГРОЗА. Примарне обличчя погрожує гравцеві у своїй локації. Погрожуючи, маніяк називає свою локацію. Розмістіть фігурку Примарного обличчя на відповідній локації на планшеті. Якщо на вашій карті сцени зображена ця локація, ви в небезпеці! Коли Примарне обличчя зателефонує знову, то назве один предмет.

Якщо на вашій сцені зображена його локація, то ви мусите скинути названий предмет зі своєї руки. Якщо у вас немає названого предмета, ви мусите скинути всі карти з руки (не добирайте з колоди заміну скинутим картам).

Порада. Якщо на вашій сцені зображена локація Примарного обличчя, спробуйте здобути кожен предмет або завершити сцену, перш ніж маніяк зателефонує знову.

ПЕРЕСЛІДУВАННЯ. Примарне обличчя переслідує гравця. Переслідуючи, вбивця називає гравця й певну кількість предметів. Розташуйте фігурку Примарного обличчя перед названим учасником. Продовжуйте грати, намагаючись допомогти переслідуваному гравцеві вчасно здобути необхідні предмети! Коли Примарне обличчя зателефонує знову, цей учасник повинен скинути зазначені предмети зі своєї руки. Якщо переслідуваному гравцеві бракує предметів, він гине від руки вбивці й усі зазнають поразки!

Порада. Якщо в переслідуваного гравця менша кількість карт на руці, ніж необхідно, виконуйте ходи якомога швидше, щоб він встиг узяти достатньо карт. Після цього швидко обміняйтеся картами з цим гравцем, передаючи йому необхідні предмети.

КІНЕЦЬ ГРИ

Учасники гри мусять завершити всі сцени й утекти від Примарного обличчя протягом обмеженого часу. Коли час добігатиме кінця, на екрані застосунку з'явиться таймер. Усі гравці зазнають поразки, якщо час вичерпається або будь-хто з учасників загине.

Щойно ви завершите всі сцени, натисніть відповідну кнопку в застосунку. Тоді гра завершиться й усі гравці переможуть!

СКЛАДНИЙ РЕЖИМ

Якщо ви впевнені у своїх силах, перед початком гри виберіть у застосунку складний режим. Гравці матимуть менше часу, а Примарне обличчя телефонуватиме частіше.

Компоненти гри: фігурка Примарного обличчя, планшет локацій, маркер ножа з підставкою, 60 карт крику, 24 карти сцен, правила гри.

ЗА МОТИВАМИ
ФІЛЬМУ

КРИК (2022)

Примарне обличчя – зареєстрований торговий знак компанії Fun World Div., Easter Unlimited, Inc. Усі права застережено. Персонаж Примарне обличчя захищений відповідно до глобального законодавства про авторське право й належить Fun World Div., Easter Unlimited, Inc. Усі права застережено.

™ & ©2023 FUNKO, LLC. FUNKO GAMES™ є торговим знаком компанії Funko Games. Усі права застережено.

Локалізація українською мовою:
Видавництво «ROZUM» – настільні ігри та товари для розвитку
Група компаній «ФАКТОР»
Випусковий редактор: Марія Отрошенко
Перекладач: Артем Деменко
Редактор: Марія Отрошенко
Коректор: Ірина Гнатюк
Дизайнер-верстальник: Аліна Шляніна
Видавничі процеси: Владислав Бондаренко, Дмитро Худобін

Funko
GAMES
funkoeurope.com

 /FunkoGames

 @FunkoGames

 @FunkoGames

 **ROZUM**

 ©2024 Paramount Pictures. Усі права застережено.

«Крик» (2022) призначений для вікової категорії 16+. Фільм містить сцени насильства з кров'ю, лайку та загадки про секс.